

1.

,

, 2 가

.

.

. 가

.

. 1950 1960

.

(rules of thumb)

.

.

,

가

.

가

.

2. (An example)

| (tricot) | |

(rashel)

•

(knitter)

(fixer)

가

.

•

가

•

가

•

•

•

가

•

•

가

•

•

가

•

(variable cost)

(fixed cost)

()

가 1

$$\left(\begin{array}{c} \text{ } \\ \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right)$$

가

가

가 .

가

가

가

(partrolling)

.

.

.

.

3.

.

.

,

,

(opportunity cost)

.

,

.

.

.

가?

가?

가?

가

가?

.

.

가

가

,

,

,

,

.

.

(simulation model)

.

(real world)

가

.

.

가

.

가

.

4.

.

가

3

4 -

(industrial fabrics)

가 .

A 가 가

B 가

가 .

A , 가

. B , , 가

(selvage) .

B 가

가 .

1

가

(1) 가 1

. 1 (fixed cost)

가

1

.

(2)

가

.

가

1

.

가

가

.

,

가

.

(3)

가

.

1, 2

.

(4)

.

.

가

가

.

5.

(Simulation model)

(flow chart)

<

1>

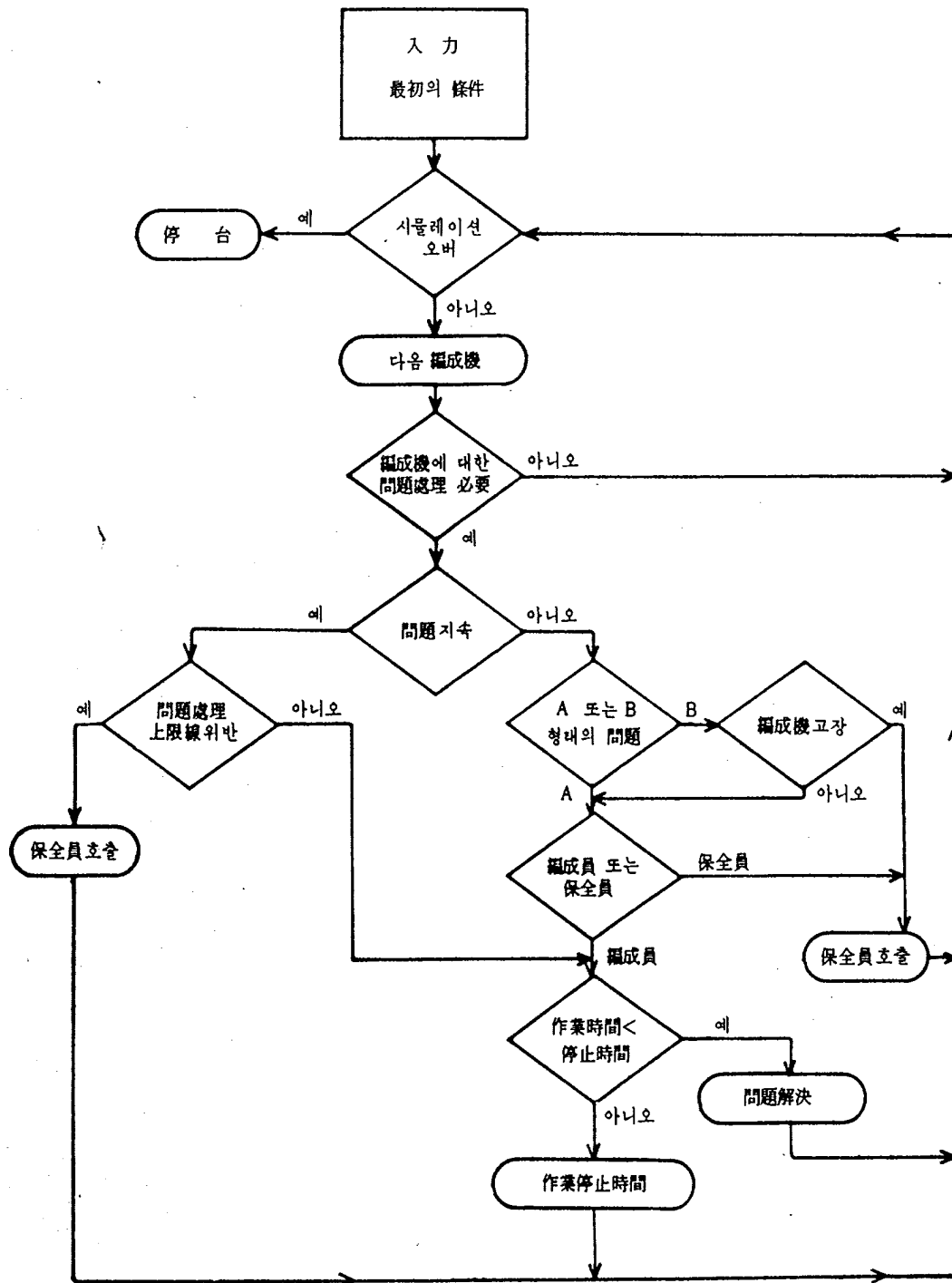
.

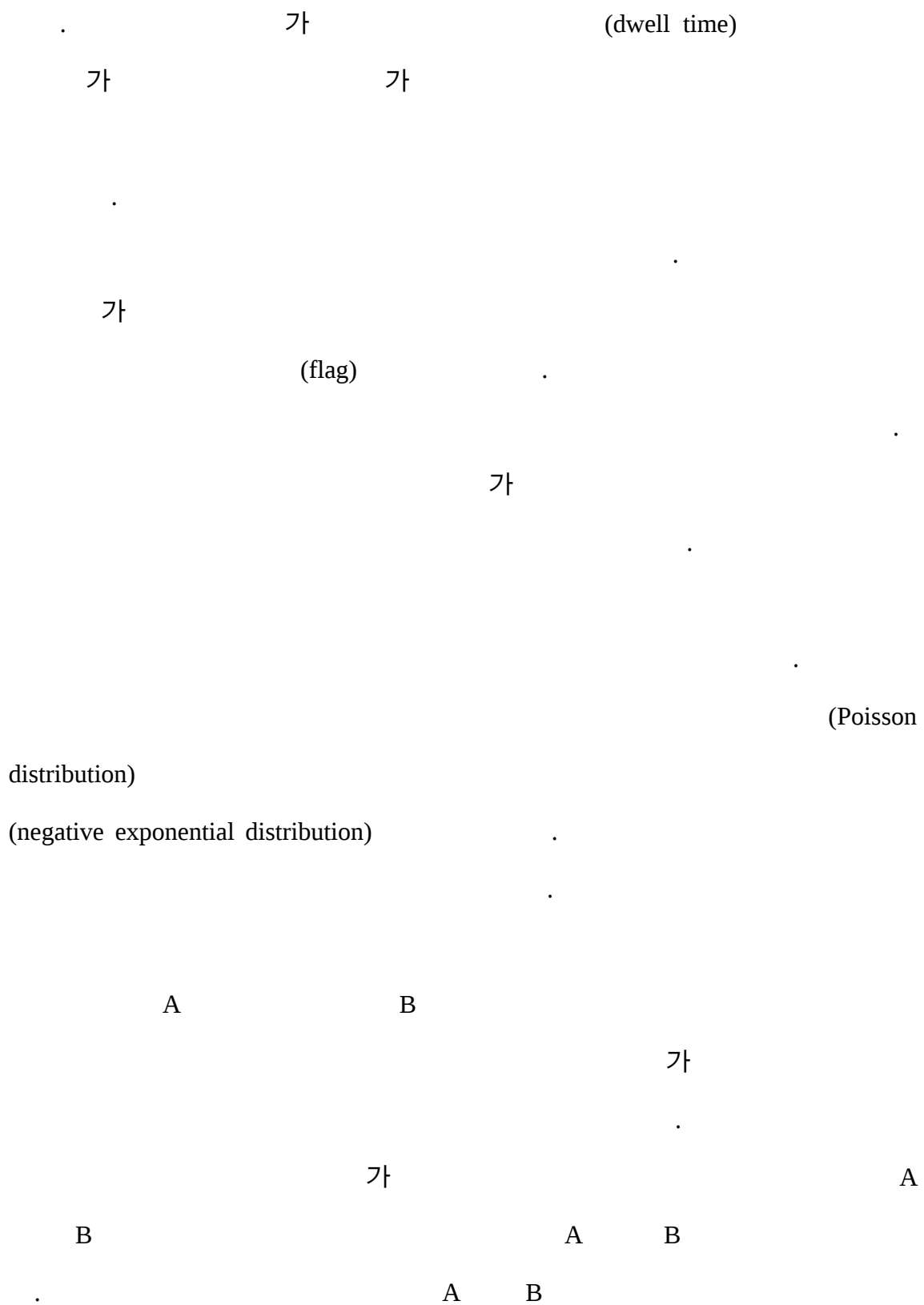
가

가

가

.





•

B

가

•

가

•

가

•

B

•

가

•

A	B
1	1
1	2
1	3
1	4
1	5
1	6
1	7
1	8
1	9
1	10
1	11
1	12
1	13
1	14
1	15
1	16
1	17
1	18
1	19
1	20
1	21
1	22
1	23
1	24
1	25
1	26
1	27
1	28
1	29
1	30
1	31
1	32
1	33
1	34
1	35
1	36
1	37
1	38
1	39
1	40
1	41
1	42
1	43
1	44
1	45
1	46
1	47
1	48
1	49
1	50
1	51
1	52
1	53
1	54
1	55
1	56
1	57
1	58
1	59
1	60
1	61
1	62
1	63
1	64
1	65
1	66
1	67
1	68
1	69
1	70
1	71
1	72
1	73
1	74
1	75
1	76
1	77
1	78
1	79
1	80
1	81
1	82
1	83
1	84
1	85
1	86
1	87
1	88
1	89
1	90
1	91
1	92
1	93
1	94
1	95
1	96
1	97
1	98
1	99
1	100
2	1
2	2
2	3
2	4
2	5
2	6
2	7
2	8
2	9
2	10
2	11
2	12
2	13
2	14
2	15
2	16
2	17
2	18
2	19
2	20
2	21
2	22
2	23
2	24
2	25
2	26
2	27
2	28
2	29
2	30
2	31
2	32
2	33
2	34
2	35
2	36
2	37
2	38
2	39
2	40
2	41
2	42
2	43
2	44
2	45
2	46
2	47
2	48
2	49
2	50
2	51
2	52
2	53
2	54
2	55
2	56
2	57
2	58
2	59
2	60
2	61
2	62
2	63
2	64
2	65
2	66
2	67
2	68
2	69
2	70
2	71
2	72
2	73
2	74
2	75
2	76
2	77
2	78
2	79
2	80
2	81
2	82
2	83
2	84
2	85
2	

•

•

가

가

가

가

•

가

•

가

•

가

가

가

•

가

가

A

B

. B

가

가

•

•

A

.

.

가 가

.

.

.

.

.

.

,

,

.

, B

,

.

가

가

가

(objective function)

.

.

$$\begin{aligned} Z &= \frac{\text{(US\$)}}{\text{}} \cdot \\ M &= \\ \text{IPMM} &= \frac{\text{}}{\text{}} \cdot \\ \text{DPI} &= \frac{\text{(US\$/in)}}{\text{}} \\ D &= \quad O = \\ \text{KDPM} &= \frac{\text{(US\$/)}}{\text{}} \\ F &= \frac{1}{\text{}} \\ C &= \frac{\text{가}}{\text{}} \cdot \end{aligned}$$

가 30%

가 .

.

A B

.

0.2 . A

85% , 15% B

65% 35% . 가

8 . 가

10% . A

2.5 B

5.8 . A

B 8.7 . 1

3가 가 .

< 1>

條 件	例 1	例 2	例 3
問題發生速度(分)	1/100	1/60	1/45
A형태의 問題發生率	80	60	40
B형태의 問題發生率	20	40	60
編成員에 대한 編成機 割當台數	13	9	5
保全員에 대한 編成機 割當台數	29	17	13
停台時間(分)	5	3	5
問題處理 上限時間(分)	10	10	5

1 100 가 .

A 가 80%, B 가 20% .

13

5

10

29

가

78%가

22%가

2

60

가

가

A

가 60%, B

가 40%

9

3 ,

5

69%

31%

17

3

가 45

가

A

가 40%, B

가 60%

5

가

가

13

82%

18%

7.

가

가

가

(survival strategy)

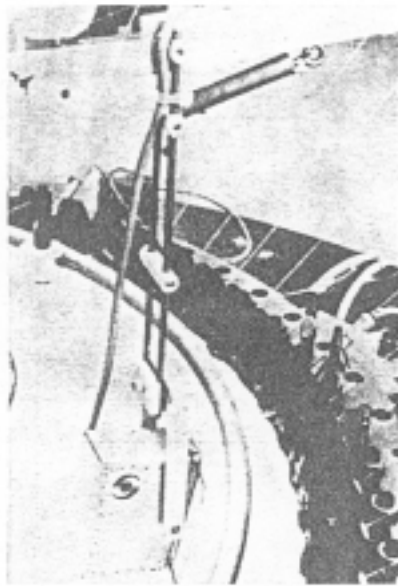
가

가

가

1

2 3



< 2>

Memminger Scanner가

(scanner head)

(control

cabinet)

가

가

. 가 .
(real world) .

(produce to order)

.

.